



**M.Z**

## **INGENIEUR ETUDES ET DEVELOPPEMENT MOBILE**

**+8 ANS D'EXPERIENCE**

### **\*\*COMPÉTENCES TECHNIQUES**

**Environnement de Développement :** Eclipse, Netbeans, Android Studio, Xcode

**Programmation en équipe :** SVN, GIT

**Langage de programmation :** Java, Kotlin, C/C++, objective C, Swift, XAML, AIDL

**Technologies Web :** HTML5, CSS3, jQuery, javascript

**Android:** Material Design, Retrofit 2, Volley, Google Map V2, AndroidAnnotations, Firebase Authentication, Retrofit, Retrofit2, GSON, Dagger2, Picasso, Realm, Okhttp, EventBus, RXJava

**Test Unitaire :** Junit, Espresso, Mockito

**Base de données (SGBD) :** MYSQL, Parse, Access

**Conception:** UML, MERISE

**Design Patterns :** MVC, MVP

**Middleware :** Web services (REST, SOAP)

**Réseaux :** Réseaux locaux, TCP/IP, Réseaux sans fils, Sécurité informatique

**Système d'exploitation :** Windows 200x, XP, Vista, Linux Ubuntu, Mac

**Méthodologie :** Agile, Scrum

**Système de suivi d'anomalies :** Mantis, Redmine

**Outil de gestion de projets :** Trello, Jira, Confluence, RedMine

**Gestion de développement d'applications et logiciels :** GITLab, Github, Bitbucket, GITLab CI, fastlane.

**Divers :** DreamWeaver MX, Sublime, Adobe photoshop

### **\*\*COMPÉTENCES FONCTIONNELS**

- ✓ Recueil des besoins
- ✓ Analyse, rédaction des spécifications fonctionnelles
- ✓ Modélisation
- ✓ Conception des scénarios de tests

## **\*\*FORMATION**

**2011** Master professionnel en systèmes d'information

## **\*\*LANGUE**

<b>Anglais</b>	Technique
<b>Français</b>	Elevé
<b>Arabe</b>	Maternel

## **\*\*EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

**Depuis Octobre 2019 - PSA**

**Ingénieur Etudes et Développement ANDROID**

**Projet 1** : ADSD : Accès Démarrage par Smart Device (MyKey).

MyKey est une application permettant aux utilisateurs de se connecter à leur véhicule de type DS pour: verrouiller ou déverrouiller les portes, démarrer le véhicule, mettre les warnings, trouver les informations sur le kilométrage et les distances parcourues, déléguer à un autre utilisateur la gestion du véhicule.

**Projet 2** : Remote LEV (Low Emission Vehicule) sur les modèles Peugeot, DS, Opel, Citroën, Vauxhall

Une application permettant aux utilisateurs de se connecter à leur véhicule de type Peugeot, Citroën, Vauxhall, DS et Opel pour: programmer la charge électrique, programmer le charge ou la climatisation, obtenir les infos sur l'autonomie, le kilométrage, l'échéance d'entretien.

### Principales tâches :

- Service for recharging electric vehicle (Free to Move or other)
- Suppression des enrôlements
- Compte sécurisé : Gestion du compte bloqué
- Variabiliser MyBrand et nom du service LEV
- Corrections des bugs
- Développement de Test Unitaire

### Environnements technique :

Android Studio / Material Design / Kotlin / JAVA / XML / GIT / SonarCube / Retrofit2 / Koin / EventBus / RXJava / Slack /Microsoft Teams / Méthodologie Agile, Scrum

## De Septembre 2017 à Septembre 2019 - AAREON France

### Ingénieur Etudes et Développement ANDROID

AAERON est le leader Français des solutions digitales spécialisée dans la gestion immobilière

**Projet :** SDK Aareon, Lore Habitat, Logis Métropole, MonPromologis, OPAC 36, OPAC 43, Silène & Moi, Terres du Sud, Harmonie Habitat, Var Habitat, CUS Habitat

#### Principales tâches :

- Réfèrent technique
- Documentation
- Conception
- Ajout de nouvelles fonctionnalités
- Evaluation technique des évolutions
- Intégration graphique
- Synchronisation lors de l'ouverture de l'application
- Synchronisation en background
- Développement de la synchronisation à travers AsynService Android
- Amélioration du graphique (UI) de certains écrans de l'application
- Multi-langues (Français, Anglais, Allemand)
- Correction de bugs
- Refactoring

#### Environnements technique :

Android Studio / Material Design / Kotlin / JAVA / XML / Retrofit2 / Picasso  
Dagger2 / GitLab / GIT / UML / StarUML / SonarCube / Material Design / Retrofit2  
/ Volley / AndroidAnnotations / Firebase Authentication / Retrofit2 / GSON /  
Dagger2 / Picasso / Okhttp / EventBus / RXJava / Méthodologie Agile, Scrum

## De Juillet 2017 à Septembre 2017 –Groupe La poste

### Ingénieur Etudes et Développement ANDROID

#### **Projet :**

Facteo est une application Android destiné aux facteurs : signature des lettres et colis suivis, réexpédition et gestion des procurations etc.

### Principales tâches :

- Développement de la partie Bouchon version 22.5 de l'application :
  - Bouchons v22 - Action Habitat.
  - Bouchon v22 - IDN.
  - Création prestation VSMP
  - Bouchon v22 - Prestation Proxidata grdf.
  - Ajout d'un complément de sens au lot 3
- Implémentation d'interfaces AIDL de communication entre le portail et les plugins via la librairie FacteoPortailInterface.
- Développement et résolution de la partie de Prise Photo et son enregistrement (Comportement sur Smartphone Huawei P9 Lite) sur Android 7.
- Traitement et amélioration graphique (UI) de certains écrans de l'application sur Huawei P9 Lite.
- Traitement et analyse graphique des problèmes avec la partie de Proxydata.
- Traitement des tickets recette.
- Correction des bugs.

### Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sonar / JENKINS

### **De mai 2017 à juillet 2017 –SIMPLICITI**

#### **Ingénieur Etudes et Développement ANDROID**

SIMPLICITI est une filiale du Groupe BERTO, n°1 de la location de véhicules industriels avec conducteurs

#### **Projet PilotingS+ :**

Renfort sur l'application destinée aux livreurs poids lourds dans le but de gérer leurs tournées.

Cette application est développée sur smartphone et tablette Android, et fonctionne de pair avec une interface web permettant la gestion des tournées, messages, guidage, anomalies.

### Principales tâches :

- Correction de tous les écrans de l'application partie graphique (XML)
- Développement des différents onglets : Tournées, Guidage, Messages, Anomalies.
- Affichage de détails, avec animation, (Informations et cartographie)
- Intégration de la signature électronique

Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sonar / JENKINS

**Décembre 2015 à avril 2017 –BNP PARIBAS**

**Ingénieur Etudes et Développement ANDROID**

**Projet 1 :** Ugly Sweater : Développement d'une application client-serveur.

Tâches :

Implémentation de la commande vocale, d'une messagerie et d'un mode de prise de photos avec ajout de composants.

Environnement technique :

Android Studio/ Java / GIT / Bluemix ibm / UML

**Projet 2 :** Connectivité : Le projet consiste au développement et intégration des SDKs dans l'application Wa, solution totalement sécurisée et personnalisable de paiement multiservices par téléphone mobile.

Tâches :

- Connectivité indoor pour garantir le service RMW
- Réseau cellulaire 3G / 4G
- Amplification du réseau cellulaire 3G / 4G
- Alternative au réseau cellulaire, un accès au réseau WiFi mis à disposition par une box et/ou par le satellite
- Beacon, Ultrasons, LiFi
- SDK Cisco
- SDK Monaco Telecom
- SDK Copsonic (Ultrasons)
- SDK Wordline
- SDK Oledcomm (LiFi)

Environnement technique :

Xcode 7/Android Studio/ Swift / GIT / Bitbucket/ UML / StarUML / Fabric /  
Crashlytics

**Août 2015 à novembre 2015 –OOREDOO**

**Ingénieur Etudes et Développement ANDROID**

OOREDOO est un réseau de télécommunication qatari

**Projet 1 :** MobiShell : Application regroupant des fonctionnalités comme la consultation du catalogue des produits, de la liste des stations-service et des dernières actualités, entre autres.

Tâches :

- > Affichage des Stations-services proches de l'utilisateur sur la carte,
- > Réalisation des procédures de reprise
- > Amélioration du graphique (UI) de certains écrans de l'application
- > Correction des bugs.

Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sonar

**Projet 2 :** Affichage Urbain : Application destinée aux contrôleurs d'Ooredoo pour la gestion ainsi que le suivi des campagnes d'affichage urbain auprès des régies partenaires.

Tâches :

- > Affichage des Stations-services proches de l'utilisateur sur la carte,
- > Authentification avec codes
- > Intégration graphique.
- > Synchronisation (liste des campagnes et liste des panneaux).
- > Synchronisation lors de l'ouverture de l'application.
- > Synchronisation manuelle.
- > Synchronisation en background
- > Ecran Choix pose/dépose
- > Ajout d'une gridView qui contient la liste des campagnes en cours
- > Affichage des Panneaux proches de l'utilisateur sur la carte
- > Capture et Recadrage de photos
- > Envoie de données vers le serveur
- > Développement de synchronisation à travers AsynService Android

- Amélioration du graphique (UI) de certains écrans de l'application  
Mode offline
- Correction des bugs

Environnement technique : z Studio / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sonar

**Projet 3** : AfroBasket : Application qui permet de suivre le Championnat d'Afrique de basket-ball masculin 2015 depuis son mobile.

Tâches :

- Affichage des scores des matchs
- Affichage des actualités
- Intégration graphique
- Synchronisation (liste des campagnes et liste des panneaux).
- Synchronisation lors de l'ouverture de l'application
- Synchronisation manuelle.
- Synchronisation en background
- Développement de synchronisation à travers AsynService Android
- Amélioration du graphique (UI) de certains écrans de l'application
- Correction des bugs.
- Mode offline

Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sonar

**Novembre 2013 à Août 2015 –Whitecape**

**Ingénieur Etudes et Développement ANDROID**

**Projet 1** : Foobot (Client Airboxlab) : Objet connecté qui mesure la qualité de l'air intérieur.

Tâches :

- Intégration graphique.
- Développement du « Code KONAMI »
- Amélioration du graphique (UI) de certains écrans de l'application.
- Correction des bugs

#### Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / SourceTree / GIT / UML / StarUML / Sonar

**Projet 2 :** Twipbox (Client Twipbox) : Twipbox est un parc public d'imprimantes. L'application propose un service d'impression géo localisé.

#### Tâches :

- Intégration graphique.
- Affichage des imprimantes partagées via la plateforme sur une carte interactive
- Travail sur les détails de chaque imprimante.
- Implémentation des écrans graphiques (UI) de l'application en multi-résolutions
- Travail sur l'aperçu de chaque document converti en PDF avec la librairie MuPDF.
- Travail sur le gestionnaire de fichiers pour choisir un document à partir de la carte SD.
- Travail sur l'impression native d'Android.
- Correction des bugs
- Tests

#### Environnement technique :

Android Studio / JAVA / XML / SourceTree / GIT / UML / StarUML / Sonar

**Projet 3** NeerUp (Client The Factory) : Application pour de l'affichage virtuel (3D)

#### Tâches :

- Intégration graphique.
- Travail sur l'affichage des tours via la plateforme sur une carte interactive
- Travail sur l'affichage et l'animation des affiches d'une tour 3D.
- Développement des deux types de formulaires en détails pour créer et publier une affiche
- Implémentation des écrans graphiques (UI) de l'application en multi-résolutions.
- Mode offline
- Correction des bugs



- Tests

Environnement technique:

Android Studio / JAVA / XML / SourceTree / GIT / UML / StarUML / Sonar / Open GL / Rajawali / Parse 1.8 / Sqlite / GenyMotion 2.3 / git flow / Jenkins / Find bugs / Crashlytics

**Projet 4:** Walima – (Client WhitecapeTech)

Tâches:

- Affichage des restaurants via la plateforme sur une carte interactive (Google Map)
- Calcul de l’affichage d’itinéraire d’une adresse de départ à un restaurant choisi.
- Affichage de chaque restaurant avec ses détails.
- Travail sur la partie de Publicité (animation de la galerie photos des restaurants).
- Travail sur la partie de réservation.
- Mode offline
- Correction des bugs
- Test

Environnement technique :

Eclipse / JAVA / XML / Objective C / Xcode 4 / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML / Sqlite / GenyMotion 2.3 / Find bugs / Crashlytics

**Janvier 2011 à Novembre 2013 - DBN**

**Ingénieur Etudes et Développement ANDROID/iOS**

**Projet 1** Modeco (Client Modeco) : Modeco se positionne comme une boutique d’Outlet spécialisée dans la commercialisation et l’écoulement des stocks et des fins de séries.

Tâches :

- Affichage des boutiques via la plateforme sur une carte interactive (Google Map)
- Développement et affichage de la liste des vêtements par catégories.

- Travail sur l’affichage des vêtements avec leurs détails selon différents type de filtres.
- Travail sur le Module du Panier.
- Travail sur la partie de Publicité (animation de la galerie photos des boutiques).
- Correction des bugs
- Tests

Environnement technique :

Eclipse / JAVA / XML /Objective C/ Xcode 3.6 / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML.

**Projet 2** Forsa2buy (Client Forsa2buy) : FORSA2BUY est une application de petites annonces gratuites pour particuliers et professionnels.

Tâches :

- Affichage de la liste des annonces.
- Développement et affichage de la liste des vêtements par catégories.
- Travail sur l’affichage des détails selon les annonces.
- Travail sur la partie de la recherche d’une annonce.
- Correction des bugs
- Tests

Environnement technique :

Eclipse / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML.

**Projet 3** : FidWestCard (Client WestEvent) : Portefeuille pour regrouper ses cartes de fidélité

Tâches :

- Inscription dans l’application
- Authentification avec un login et mot de passe
- Affichage de la liste des cartes de fidélité

- Ajout de cartes de fidélité (Scanner et générer les codes-barres des cartes à ajouter)
- Travail sur l’affichage des détails selon différentes cartes
- Travail sur la partie de la recherche d’une carte avec un mot clé
- Correction des bugs
- Tests

Environnement technique :

Eclipse / JAVA / XML / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML.

**Projet 4 :** Monresto (Client Monresto) : Trouver un restaurant et se faire livrer

Tâches :

- Affichage de la liste des restaurants conventionnés via la plateforme sur Google Map.
- Développement et affichage de la liste des catégories et sous-catégories de chaque restaurant.
- Travail sur la partie Publicité (Affichage des promotions et animation de la galerie photos des Restaurants).
- Développement de la partie « Panier ».
- Correction des bugs
- Test

Environnement technique :

Eclipse / JAVA / XML / Objective C / Xcode 3.6 / TortoiseSVN / SVN / UML / StarUML.