



# H.B

## Développeur Android

### COMPÉTENCES PRINCIPALES

- Définition des besoins.
- Capacité d'adaptation à différentes situations et différents interlocuteurs
- Capacité d'écoute et de travail en équipe
- Conception, rédaction et exécution des tests.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

**Technologies Mobile** : Android, Realm, PhoneGap, Retrofit, Jackson Parser, GsonParser, Espresso, Volley, RxJava, Dagger, Architecture component, redux, fragment

**Technologies Web** : JSF, JSP, Silverlight, WPF, WCF, HTML, JavaScript, SOAP, JSON, CSS, REST Web Services, XAML, XML, SAX, DOM, SQLite

**Conception** : UML, Merise

**Logiciels et IDE** : Android Studio, Eclipse, Xcode, NetBeans, Visual Studio, Oracle Forms

**Bases de données** : MYSQL, Oracle, Access, SQL Server, SQLite

**Langages de programmation** : Java, Kotlin, PHP, Javascript, C++, Groovey (gradle), XML, React Native

**Systèmes d'exploitation** : Windows 7/8/10, Linux, Mac OS

**Conception** : UML

**Architecture** : MVC, MVP, MVVM, Clean Architecture

**Logiciels de Versionning** : GIT, SVN

**Autres** : Jenkins, Sonar, Jira, Confluence, JUnit, Firebase, Google Analytics

**Méthodologie** : Scrum Agile

## FORMATION

**2014 – 2017 : Licence Fondamentale en science de l'Informatique** Université de Carthage

**Certificats** : Java et la programmation réseau, Découvrir la posture d'agilité

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

**Septembre 2019 - Aujourd'hui**

**DPC**

**Projet : TikTak**

**Contexte :**

TikTak est une application Android installé sur les tables des restaurants et cafés, elle permettra aux consommateurs de passer leurs commandes directement sur leurs tables, la commande arrive instantanément à la cuisine et suivie en temps réel sur l'écran de la caisse.

**Mission**

Contribution depuis la phase de conception du design, la spécification et le développement.

**Réalisation**

- Préparation d'un prototype V0
- Développement des différentes fonctionnalités et écrans
- Communication avec le client/commercial pour validation des besoins/design ..

**Environnement Technique :** Android studio, java/kotlin, material design, git, gradle, daddger 2, RX java, xml, retrofit 2, picasso, méthodologie Agile

**Août 2018 – Août 2019**

**Exthone**

**Projet 1 : Franchise on cloud**

**Contexte :**

"Franchise on cloud" est une solution orienté franchise & commerce qui permette de créer un espace personnel en ligne pour la création de la franchise cible.

**Mission :**

- Développement de l'application from scratch pour android et ios

**Réalisation**

- Conception et implémentation de l'application
- Préparation de l'environnement de développement
- Estimation de la charge des tâches.
- Développement des interfaces de l'application.
- Communication avec le serveur pour l'envoi et la réception des données

**Environnement Technique :** React native, oauth2, visual studio, redux ,android studio, xcode

## **Projet 2 : Custom Coaching**

### **Contexte**

Conception et développement d'une application de coaching en ligne, coaching sportif et diététique sur-mesure personnalisé.

### **Mission**

- Développement de l'application android from scratch pour smartphone et tablette

### **Réalisation**

- Mise en place de l'architecture.
- Implémentation du design MVP
- Communication avec WebRTC pour les vidéos chat
- Conception et développement des différents modules et fonctionnalités : le groupe de discussion, le chat privé avec le coach, la visio-conférence, le live vidéo, les bilans hebdomadaires, les notifications, le vidéos tutoriel, le paiement.
- Interaction avec l'équipe et Démonstrations de l'application
- Mise en place des apis Facebook et youtube
- Communication avec Google analytics
- Livraison de l'application sur le store.
- Suivi des crashes avec Crashlytics

**URL :** <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.cmrp.customcoaching&hl=fr>

### **Environnement technique**

Mobile/Tablette, androidX java, kotlin, AppRTC, API Facebook, API YouTube, Firebase, Volley, Crashlytics, Postman, GIT, junit, Retrofit 2, Fragment, google analytics, mvp, RxJava, MVP, json

## **Projet 3 : Selfone**

### **Contexte**

Conception et développement d'une application permettant aux clients de la société Selfone de synchroniser leurs contacts téléphoniques avec leur base de données distante tout en gardant une trace de leur répertoire.

### **Mission**

- Développement Android pour smartphone et tablette

### **Réalisation**

- Conception et développement les différents modules : authentification, synchronisation des contacts, refresh la synchronisation , sauvegarde des données ...
- Développement des interfaces de l'application.
- Communication avec le serveur pour l'envoi et la réception des données.
- Gestion de base des données locales à base de ROOM.

**URL :** app interne

### **Environnement technique**

Android Studio, java, Retrofit 2, sqlite, Firebase, room, json

**Projet 1 : 7/24 Mobile (Lydec)**

**Contexte**

Lydec est une filiale marocaine de la multinationale française Suez. L'entreprise gère la distribution d'eau potable et d'électricité, l'assainissement liquide et l'éclairage public du Grand Casablanca.

**Mission**

Développement et lancement de l'application mobile lydec 7/24 pour signaler des problèmes, remonter des événements et contribuer ainsi à l'amélioration de la qualité de l'environnement urbain.

**Réalisation**

- Conception et développement des différents modules : remonter un événement, signaler un incident, suivre l'avancement de mes demandes, consulter les actualités ,...
- Mise en place les web service

URL:<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobiblanc.lydec&hl=fr>

**Environnement technique**

Android Studio, Gradle, Géolocalisation, googlemaps, Retrofit 2, Material Design, Json, Gson, Google Analytics, Crashlytics, firebase, fragment

**Projet 2 : Orange et moi**

**Contexte**

Mettre en place des nouvelles mises à jours de l'application orange et moi.

**Mission**

Développement de la fonctionnalité Activation et achat du PassRoaming.

**Réalisation**

- Préparation de l'environnement de développement
- Définition des tests nécessaires de l'app
- Suivi des crash et correction des bugs
- Mise en place de Jenkins et Sonar pour l'intégration continue de projet.
- Conception et réalisation du module activation et l'achat de vos PassRoaming

URL : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.meditel.mediteteletmoi>

**Environnement technique**

Android Studio, Java, dagger 2, Retrofit 2, Crashlytics, firebase, gson, GIT, mvp, rxjava

**Contexte**

Mise en place d'une solution ERP d'un système d'Information de la société PROXI WEB. Cette solution permet de gérer l'ensemble des processus opérationnels : gestion des commandes, gestion de la paie, de la comptabilité, ...

## **Mission**

Développement des différents modules et tâches.

## **Réalisation**

- Déploiement de la solution ERP chez nos clients (analyse des besoins client, importation de données,paramétrage et intégration)
- Création de requêtes
- Maintenance corrective et évolutive.
- Développement des modules existants
- Développement de nouveaux modules fonctionnels

## **Environnement technique**

eclipse, java, Hibernate, Servlet, MySQL, WildFly, Maven, JSF, JSP, html, javascript, css

## **PROJETS PERSONNELS**

**Avril 2017 - Mai 2017**

**ALECSO**

ALECSO est L'Organisation arabe pour l'éducation, la culture et les sciences

**Projet** : Application permet aux parents de suivre leur fils à la maternelle à travers une vidéo en direct peut également suivre toutes les activités de la maternelle. L'application permet aussi de suivre le tableau des déjeuner, santé et du divertissement via un graphique et quelques avis pour garder l'enfant toujours sous le contrôle de ses parents

### **Tâches effectuées :**

Conception et implémentation de l'application

**Environnement** : Android studio, php, api REST, MySQL, Retrofit, firebase