



O.Z

DEVELOPPEUSE REACTJS

COMPÉTENCES PRINCIPALES

Développement :

Développement Mobile, ReactNative, Android, iOS, Unity, Tizen, Windows phone.

Plateformes –Langages : ReactJs, JavaScript, SQL, HTML5, CSS, Java, Swift, PHP
XML.

Framework : DotNET, Laravel, Symfony

Serveurs : Jboss, Apache Tomcat

Application/Web

Base de données Oracle (10g), SQL server, MySQL, SQLite. Firebase

Modélisation: UML, Agile (Scrum)

Technologies

Web Service: REST, SOAP

IDE: Webstorm, Xcode, Android Studio, Eclipse, Visual Studio.

FORMATION

Février 2019 Diplôme d'Ingénieur Informatique, Esprit.

Juillet 2012 DUT en Mathématiques physiques, IPEIM.

Juin 2009 Diplôme Baccalauréat, Mathématiques

LANGUE

Anglais : lu, écrit et parlé.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Mars-Octobre 2019

Développeur ReactJs **En mission chez dotIT**

Equipe 5 développeurs AGILE

Développer application Banking :

- Méthodologie : méthode agile : Scrum
- Conception du projet
- Mise à jour de front : ReactJs
- Mise à jour de design
- Intégration
- Tests unitaires et d'intégration
- Documentation
- Mise en production

Outils : ReactJs, Git.

Avril 2018-Octobre 2018 :

Développeur ReactJs **Chez Nobo**

Equipe 4 développeurs, AGILE SCRUM

Application 1 :

Descriptif : Application Prestataire : L'application Prestataire est une application dédiée aux prestataires de Nobo. Elle permet au prestataire de gérer son calendrier de missions en consultant ses missions de chaque jour, de voir toutes les informations des clients tels que l'adresse, le trajet (Google maps) et toutes les informations utiles. Le prestataire peut déclencher le démarrage de mission instantanément et arrêter cette dernière pour démarrer la suivante. L'application prestataire permet aussi de contacter sa gouvernante associée

Domaine d'intervention : Prestation intellectuelle

Méthodologie : méthode agile : Scrum

Conception du projet

Modification de base de données : MySQL

Modification de l'API : NodeJs : 5.6.0

Mise à jour de front : ReactJs

Mise à jour de design

Intégration

Tests unitaires et d'intégration

Documentation

Mise en production

Environnement Technique :

SQL Server, ReactJs, NodeJs (5.6.0), Android, IOS, WEbstorm, Git

Application 2 :

Descriptif :

Application mobile client : L'application Client Nobo est une application mobile dédiée aux clients de Nobo. Elle permet au client de gérer son compte, de contacter son gouvernant(e) (mail, téléphone, message), de consulter ses prochaines prestations ainsi que la prestation en cours. Elle lui permet aussi d'ajouter ou modifier ses adresses et de choisir ses moyens de paiements (carte visa, virement, CESU..). Grâce à cette application, le client peut consulter tous les services offerts par Nobo avec tous les détails : description et tarif afin de commander le service qui lui convient le mieux.

Domaine d'intervention :

Méthodologie : méthode agile : Scrum

Conception du projet

Installation d'environnement

Modification de base de données : MySQL

Développement de l'API : NodeJs

Développent de front : ReactJs

Mise à jour de design

Intégration

Tests unitaires et d'intégration

Documentation

Mise en production

Partage sur Apple store et Play store

Outils: SQL Server, ReactJs, NodeJs (5.6.0), Android, IOS, WEbstorm, Git

Juillet 2017 – Aout 2017

Développeur mobile(Android) Stage chez SNTRI

Equipe 2 développeurs, AGILE SCRUM

Application mobile SNTRI: Elle permet de consulter les horaires des bus de toutes les lignes ainsi que leurs trajets. Elle permet aussi de savoir la localisation instantanée des bus et les stations suivantes.

DOMAINE D'INTERVENTION :

Analyse des besoins

Spécification des besoins.

Conception en UML : diagramme de classe, de séquence

Saisie de base de données

Développement de l'API et du front

Implémentation de l'API Google Map

Outils: Android (version 6), MySQL, Android Studio (2.1)

Septembre 2016 - Janvier 2017

Développeur mobile (Android /ios) Projet académique à Esprit

Equipe 2 développeurs, AGILE SCRUM

Tunisie Randonnée : c'est une application mobile dédiée aux amateurs de randonnées en Tunisie. Elle permet de consulter toutes les randonnées partagées sur l'application, de voir

tous les détails de celles-ci tels que les prix, horaires, organisateur, le trajet et le lieu, et de participer à celle qui leur convient le mieux. Elle permet aussi d'organiser une randonnée et de la partager sur l'application.

DOMAINE D'INTERVENTION :

- Conception
- Développer les web services avec Firebase
- Développer le front : Android, ios
- Test unitaires et intégrations
- Documentation
- Evolutions ...

Outils: Firebase, Android (version 6), IOS (Swift 4), Android Studio (2.2), Xcode 9

Janvier 2017 - Mai 2017

Développeur mobile (UNITY)
Projet académique à Esprit

Equipe 2 développeurs

Numéro et lettre : est un jeu dédié aux enfants. Il aide les enfants à apprendre les lettres et les numéros en jouant. L'enfant doit trouver la lettre manquante dans chaque mot donné en choisissant l'une des propositions données et trouver le numéro qui correspond à l'opération numérique donnée. La difficulté des mots et des opérations augmente à chaque niveau.

DOMAINE D'INTERVENTION :

- Etude de projet.
- Développer les interfaces de jeu.
- Développer les fonctionnalités.

Outils: Unity8 (2d).